

Substituer une géométrie proche

Généralités :

- Cette fonctionnalité permet de remplacer la géométrie d'une entité par la géométrie d'une autre entités situées dans une autre couche.

Prérequis :

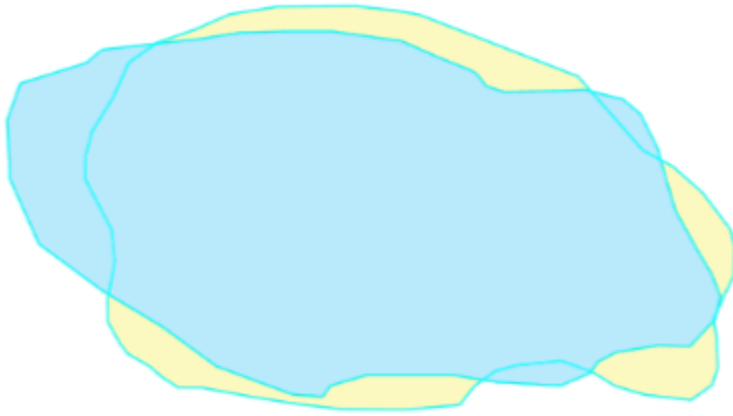
- La couche source doit être sélectionnée dans la table des matières.
- Elle doit contenir une entité (ligne de la table attributaire) sélectionnée.
- La couche destination doit être dans la table des matières.
- Elle doit contenir une entité sélectionnée (celle dont la géométrie sera remplacée).
- Pour être éligible à la substitution, les géométries doivent se situées à moins de 20 mètres l'un de l'autre à au moins un endroit.

Utilisation :

- Par exemple, nous avons un secteur d'intervention potentielle dont les informations concernant le traitement sylvicole et l'année du plan sont déjà saisies. Il peut arriver que le planificateur reçoive, à la suite des consultations ou à une visite terrain, une nouvelle géométrie pour ce même traitement. La nouvelle géométrie peut provenir d'un fichier GPS ou d'une autre couche. Avec cette fonctionnalité, il pourra récupérer la géométrie du nouveau contour et remplacer le polygone existant. Cela n'affecte pas les informations descriptives déjà saisies.

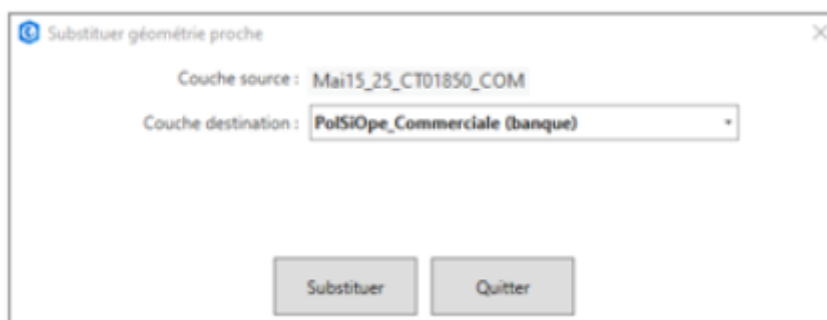
1. Sélectionner dans les deux couches les éléments à interchanger. À noter que les entités doivent se toucher

2. Sélectionner la couche source dans la fenêtre Contenu.

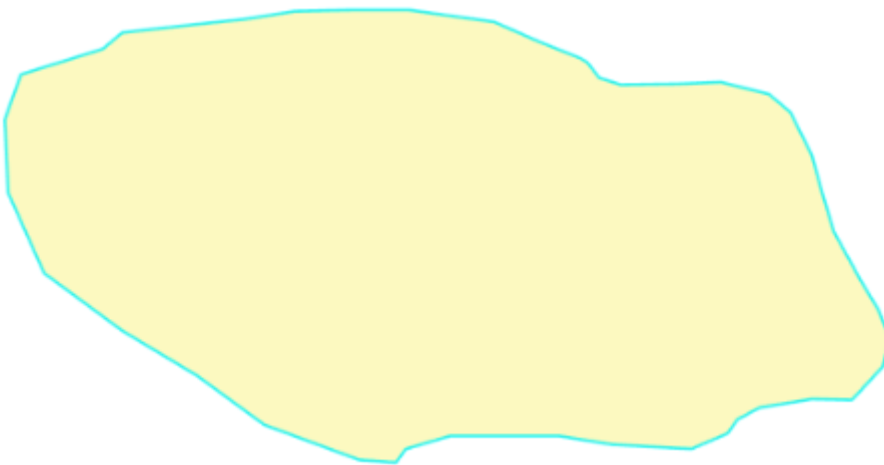


3. Sélectionner l'option Substituer une géométrie proche.

4. Dans la fenêtre sélectionner la couche de destination.



Dans la couche destination, le polygone jaune n'a pas changé de position mais sa géométrie correspond maintenant à la géométrie du polygone bleu (Source).



Revision #2

Created 12 March 2026 19:47:14 by Andy Raherimandimby

Updated 12 March 2026 19:59:40 by Andy Raherimandimby