

# VISUALISER L'APPLICATION CARNET ANDROID

Visualisation et interprétation des différents écran de saisies.

- [Consulter par écran de saisie.](#)

# Consulter par écran de saisie.

## Note:

L'application Android permet d'optimiser la saisie rapide sur le terrain, de nombreuses validations sont faites à même le carnet Android sur le terrain, ex. : Entrée obligatoire de certaines valeurs (fenêtre d'avertissement), type ou choix de valeurs qui sont à jour, etc. InvenStock PC ne fait pas cette validation terrain et est volontairement conçu pour répondre à différents besoins/client. Nous vous conseillons fortement d'utiliser l'application Android plutôt que la saisie dans InvenStock PC. La retranscription de l'inventaire papier dans InvenStock PC directement peut occasionner des erreurs supplémentaires facilement évitables.

## Écran d'accueil principal

Voici l'écran d'accueil lorsque vous allez ouvrir l'application :



Sélectionnez un projet en cliquant dessus dans la liste des projets et cliquez sur le bouton «Parcelle» pour démarrer l'inventaire.

## Écran Nouveau projet

The image shows a mobile application interface for creating a new project. At the top, the status bar displays the time as 11 h 51 and various system icons. The form contains the following fields:

- Projet:** A text input field.
- Date:** A date picker showing 2022, 7, and 28.
- Saison:** A dropdown menu.
- Territoire:** A dropdown menu.
- Trait. Ori.:** A dropdown menu.
- Séquence:** A dropdown menu.
- Type suivi:** A dropdown menu.
- Entrepre.:** A dropdown menu.
- Remarque:** A text input field.

At the bottom of the form, there are two buttons: a grey button labeled "Valider" with a checkmark icon, and a red button labeled "Annuler" with a close icon. The phone's home indicator bar is visible at the very bottom.

Faites « Nouveau » pour créer un nouveau projet, complétez les informations pour définir le projet. Ensuite, cliquez sur le bouton « Valider ». Puis, «Parcelle» pour débiter la prise de données.

The screenshot shows a mobile application interface for project information. It features several dropdown menus and a text input field. The data displayed is as follows:

Saison:	ZUZZ
Territoire:	01272
Trait. Ori.:	
Séquence:	1
Type suivi:	DEG - AP
Entrepre.:	GFMN
Remarque:	

At the bottom of the form, there is a red button labeled "Annuler". The mobile interface includes a navigation bar at the bottom with three icons: a home icon, a square icon, and a back arrow icon.

## Écran Info projet

Faites « Info projet » pour visualiser les informations de base du projet sélectionné.

## Écran Parcelle



Sélectionnez d'abord un projet dans la fenêtre d'accueil principale et remplissez les informations pour définir la parcelle dans l'écran 'Parcelle'. Pour naviguer d'une parcelle à l'autre, cliquez sur la liste déroulante du champ 'Parcelle'.

Glissez votre écran et remplissez les informations relatives à l'identification de la PE. Notez que dans cet onglet, plusieurs éléments peuvent être identifiés en fonction de l'exigence de vos devis.

Inscrire vos différentes données.

Faites « Retour » dans ces fenêtres pour retourner à la fenêtre principale de la PE.

Remplissez selon l'exigence de vos devis les différentes fenêtres : 'Présence'; 'Vétéran'; 'Dénombrement qualité'; 'Étude'; 'Reboisement'; 'Andains'; 'Micro placette'. Orchestrez la séquence dans 'Information de base' dans l'application PC. La coloration du bouton apparaîtra en rouge selon l'ordre établi.

# Visualisation des différents écrans de compilations :

Les différents onglets présentés ci-dessous sont les fenêtres accessibles par l'écran 'Parcelle'. L'information contenue suppose une connaissance de base en matière d'inventaire forestier, nous vous invitons à consulter également votre devis d'inventaire. Les choix déroulants contenus dans certaines cellules sont disponibles dans les paramètres 'Information de base' d'InvenStock PC.

Écran Présence	Écran Vétéran	Écran Dénombrément et qualité	Écran MPL	Écran Andains
				

